



Associazione Dilettantistico Sportiva

HELL's BRIGADE Soft Air Team

REGOLAMENTO INTERNO

L'iscrizione alla squadra implica l'accettazione delle seguenti regole e norme comportamentali, che l'atleta è tenuto ad osservare:

SICUREZZA

1. **Obbligo perentorio** di usare adeguate protezioni per gli occhi e di **non toglierle mai** durante il gioco, sia in allenamento che in torneo (per adeguate protezioni si intendono occhiali o maschere balistiche, tipo antinfortunistica o similari, in PVC, in rete metallica, plastica, policarbonato, o altro, capaci di resistere, senza lesioni, all'impatto di una raffica di pallini sparati a non più di 50 cm dalla superficie di impatto e che coprano l'area degli occhi anche lateralmente, superiormente ed inferiormente);
2. Le protezioni possono essere rimosse solamente dopo la fine del gioco o durante le pause tra un gioco e l'altro e non prima che tutti i fucili siano in sicura, (resta comunque fortemente consigliato mantenere tali protezioni anche durante tali soste); nel caso sia assolutamente necessario togliere le protezioni durante le fasi di gioco ciò va fatto accovacciati a terra con la testa tra le ginocchia e a non più di 20 cm da terra, rivolti nella direzione opposta all'area di ingaggio. Possibilmente sempre in compagnia di un altro giocatore che possa fare da scudo ad eventuali pallini vaganti.
3. Il giocatore è tenuto a verificare che durante le pause la propria arma sia in sicura e comunque mai puntata verso altri giocatori; non è consentito sparare ad altri giocatori se non in gioco.
4. Il giocatore è tenuto a prestare sempre la massima attenzione alla propria incolumità e a quella degli altri, evitando comportamenti o condizioni fuori del ragionevole rischio;
5. E' assolutamente vietato portare armi vere o a salve in campo;
6. E' assolutamente vietato portare armi da taglio (pugnali a doppia lama o baionette): un piccolo coltello, tipo svizzero per esempio, o tipo opinel, sono da considerarsi invece comunque consigliabili, in determinate condizioni possono essere previsti utensili tipo giardinaggio (roncolette, machete, asce, ecc.ecc.) o sopravvivenza (coltelli da caccia, combat-utility o tipo survival) purchè a lama singola;

7. Non è ammesso l'uso, in nessun caso, di ASG di potenza superiore al limite di legge, imposto ad un Joule, corrispondente a velocità di uscita del pallino a 328fps (100 m/s) con pallini da 0.20, 305.9fps (93.25 m/s) con pallini da 0.23, 293.3fps (89.4 m/s) con pallini da 0.25 e 267.9fps (81.65 m/s) con pallini da 0.30.
8. Il fischio prolungato di un fischietto rappresenta una situazione di emergenza e quindi la sospensione immediata del gioco (intrusi in campo, incidente, emergenze di altro genere, ecc.) l'abuso nell'uso del fischietto sarà sanzionato in base alla gravità del fatto dal Direttivo della squadra;

COMPORAMENTO

9. Il giocatore è tenuto al rispetto della natura, evitando di gettare rifiuti, di molestare animali, accendere fuochi o danneggiando quanto altro presente sul territorio di gioco;
10. E' assolutamente vietato l'uso di petardi (o di qualunque altro materiale esplosivo) e fumogeni senza l'autorizzazione del Direttivo;
11. E' vietato uscire in assetto da combattimento, dal campo delimitato o stabilito prima della gara o dell'allenamento;
12. E' obbligatorio disporre il tappo rosso sulla volata di canna all'uscita dal campo di gioco;
13. Nelle fasi di gioco il giocatore assegnato ad una unità, **deve seguire le strategie della squadra** ed al fine di raggiungere gli obiettivi della partita, deve eseguire gli ordini impartiti dal suo comandante senza discutere, se ci saranno dei dubbi sulla tattica o sulla strategia applicate si potrà comunque parlarne dopo l'azione per eventualmente migliorarle.
14. Il giocatore si considera eliminato quando viene raggiunto da un pallino direttamente (ovvero non di rimbalzo) anche se di striscio o a caduta, quindi tale giocatore si dovrà dichiarare prontamente e portarsi (con il fucile ben esposto in alto) nell'area stabilita per gli eliminati o, comunque, fuori dall'area interessata dal gioco;
15. Ogni diverbio, o contestazione, o reclamo relativo alle fasi del gioco o dell'allenamento dovrà **seguire la via gerarchica**, passando dal proprio capo squadra ai membri del direttivo di squadra che prenderanno gli adeguati provvedimenti;
16. Il Socio è tenuto, sia durante il gioco che durante le altre attività dell'Associazione, a curarsi del **buon nome della squadra** e a comportarsi sempre in modo **dignitoso**. Anche se motivati, comportamenti aggressivi, lesivi, litigiosi, mancanze al dovuto rispetto, o il passaggio a vie di fatto, anche tramite l'uso delle ASG in modo offensivo, nei confronti di altri soci o di membri di altre squadre sarà pesantemente giudicato dal Direttivo e potrà essere motivo di sospensione o espulsione dall'associazione.
17. In tutte le occasioni nelle quali il Direttivo ritiene che sia d'uopo la rappresentanza, sarà necessario seguire il principio di uniformità di squadra, quindi tutti **i soci sono tenuti ad indossare la divisa stabilita per quella occasione**, alla quale dovrà essere rimosso ogni riferimento militare e sulla quale dovrà essere cucito lo stemma della squadra sulla spalla sinistra (o dove indicato per la particolare mimetica indossata); il copricapo da usare in rappresentanza con la mimetica è il basco spagnolo di colore verde finanza con il fregio della squadra, mentre nelle fasi di gioco è possibile usare qualunque tipo di copricapo si ritenga opportuno. E' comunque preferibile usare lo stesso tipo per tutti i giocatori. Se non diversamente stabilito dal direttivo, è data massima libertà di scelta per gli indumenti da usare per il gioco.

GENERALI ORGANIZZATIVE

18. E' stato stabilito che gli ospiti e gli aspiranti soci paghino l'assicurazione dello CSEN, in "tabella B" (o comunque quella standard dei soci), già dalla prima volta che partecipano ad una sessione di gioco con l'associazione. Gli importi da versare saranno (annuali) di 15 euro per gli ospiti (fondo perduto) e per gli aspiranti soci; per questi ultimi tale importo sarà detratto nella quota di iscrizione. La comunicazione della presenza di un nuovo ospite (senza assicurazione) deve pervenire al segretario entro e non oltre il mercoledì precedente alla giornata di gioco, la comunicazione allo CSEN (Fax) del pagamento avvenuto deve essere effettuata entro il giovedì antecedente alla giornata di gioco.
19. Per la partecipazione ai tornei si lascia al caposquadra designato, l'incarico di svolgere (o di far svolgere a chi ritiene opportuno) l'analisi della gara, la preparazione degli schemi e delle tattiche, la strutturazione del team e la scelta dei giocatori. E' suo incarico guidare la squadra in gara. Nella selezione dei giocatori dovrà scegliere in modo preferenziale tra i Soci Ordinari dell'Associazione ma, in caso di necessità ovvero in mancanza di altri soci ordinari disponibili, gli è data facoltà di scelta tra i Soci Sostenitori disponibili. Nel caso in cui abbia l'intenzione di portare un socio sostenitore in gara, in contravvenzione al diritto di precedenza dei Soci Ordinari, il caposquadra designato dovrà chiedere l'avallo del Direttivo motivando la propria decisione.

20. E' consigliato avere nell'attrezzatura base un kit di pronto soccorso, un fischietto per le emergenze, un coltellino ben affilato (vedi punto n.6 del presente regolamento) ed un accendino;
21. L'uso della radio non è obbligatorio ma consigliato; le radio usate sono del tipo PMR o LPD di libero uso (a secondo di quanto stabilito dal direttivo per l'occasione).
22. Tre fischi intervallati (tipo fine partita di calcio) rappresentano la fine del gioco, che implica la messa in sicura delle ASG ed il raduno di tutti i giocatori.
23. Non potranno giocare o partecipare alle varie manifestazioni quei soci che non saranno in regola con l'associazione, per la mancata presentazione del certificato medico, per la mancanza della copertura assicurativa o che si presentino, in caso di necessità rappresentativa, senza gli accessori previsti per la manifestazione stessa dal direttivo o dal responsabile organizzativo dell'associazione per la manifestazione stessa.

L'inosservanza delle suddette norme potrà essere oggetto di provvedimenti da parte del Direttivo a seconda della gravità del fatto.

Il presente regolamento può essere aggiornato dal Presidente, dal Direttivo o dall'Assemblea dei Soci Ordinari, per il verificarsi di condizioni non contemplate o per migliorare quanto scritto sulla base delle esperienze acquisite durante la vita della squadra.

Chi ne aggiorna o modifica il contenuto è tenuto a riportare, di seguito, la data ed il proprio nome.

Prima Stesura - Roma, 28/11/03

Aggiornamento - Roma, 11/11/04 – Vicepresidente Paolo Catalini

Aggiornamento - Roma, 23/11/05 – Presidente Paolo Catalini